Hra „Piškvorky“

Projekt ITU, 2017Z

Číslo projektu: 36

Číslo a název týmu: 84. Tým xmojzi07

Autor: Radek Mojžíš

Další členové týmu: Maria Halamova

Abstrakt

Aplikace pro piškvorky podporující singleplayer i multiplayer a různé typy zahájení (klasické/swap). Slouží pro trénování na turnaje, popřípadě se dá využít i přímo na turnaji. Je pro středoškoláky, kteří berou piškvorky jako sport ale i pro ostatní milovníky této hry.

V pozdějších verzích by se měla objevit i umělá inteligence, prozatím se ale spokojíme s generátorem pseudonáhodných čísel. Ideálně by se také mohla objevit verze na mobilní zařízení pro OS Android, pro ještě větší přístupnost, nicméně tuto verzi z časových důvodů nejspíše nestihneme vydat.

Průzkum kontextu použití

Cílovou skupinou jsou především středoškoláci.